

Le nouvel « indice de compétition » (IC)

L'IC est un **nombre impair** (sauf 100) qui varie par paliers de 25 à 100.

Il sera utilisé pour toutes les compétitions fédérales et de comité et dans les festivals gérés par le logiciel MagicContest (l'indice de valeur précédemment utilisé pour le classement ne servira que dans les tournois de régularité gérés par le logiciel FFBClubnet).

L'IC est établi selon des pourcentages fixes du nombre de licenciés : 0,2% sont à l'IC 100, les 0,6% suivants à l'IC 95, 1% à l'IC 89, etc. Le dernier quart des licenciés sera à l'indice 25. (voir tableau ci-dessous).

Sachant qu'il y a environ 75000 licenciés, il y aura donc 150 joueurs à l'indice 100 (pour ne pas dire première série nationale), puis 450 joueurs à l'indice 95, 750 joueurs à l'indice 89, etc.

Indice de Compétition	% de joueurs	Nb de joueurs (si 75000 licenciés)
100	0,2	150
95	0,6	450
89	1	750
83	1,4	1050
77	1,8	1350
71	2,3	1725
65	2,7	2025
59	3	2250
53	3,4	2550
49	3,8	2850
45	4,2	3150
41	7	5250
37	10	7500
33	14	10500
29	19	14250
25	25,6	19200

Pour jouer dans les différentes compétitions, les conditions sont les suivantes :

- en **Expert** (nouvelle appellation de la catégorie Excellence) par paire : l'IC total de la paire doit être compris entre **112** (total qui peut être atteint avec 53+59) et **200**
- en **Performance** (nouvelle appellation de la catégorie Honneur) par paire : entre **74** (soit 2x37) et **136** sachant que l'**IC max d'un joueur est limité à 71** (donc pour faire 136 c'est 71 + 65, simple ! On ne peut pas faire jouer deux joueurs à l'indice 71...)
- en **Challenge** (nouvelle appellation de la catégorie Promotion) par 2 : entre **50** et **82** sachant que l'**IC max d'un joueur est limité à 41**. Les deux joueurs peuvent donc être à l'indice 41...
- en **Expert** par équipe de 4 : l'IC de l'équipe doit être compris entre **224** (soit 2x53 +2x59) et **400**
- en **Performance** par équipe de 4 : entre **148** (soit 4x37) et **272** avec sachant que l'**IC max d'un joueur est limité à 71** (donc au mieux 2x71 + 2x65)
- en **Challenge** par équipe de 4 : entre **100** et **164** sachant que l'**IC max d'un joueur est limité à 41**. Les quatre joueurs peuvent donc être à l'indice 41...